



Description

jeu

allround

*Journée concours
sociétés
Jeunesse et Actifs*

Gym Valais

18 - 19 juin 2022

R iddes

Test de branche allround

Tâches générales

But parcours de lancer et de réception avec tâches de course et changements en permanence
Groupes le groupe/la société comporte des paires avec des quatuors en alternance chargés de résoudre différentes tâches

Durée 90 secondes (par tour)

Dimensions du terrain 4m x 15m (cf. plan)

Propriétés du sol le test de branche allround se déroule à l'air libre (gazon ou pelouse).

Particularités

Interdiction d'empiéter sur ou de dépasser les lignes de mise en service.

On peut rattraper une balle qui retombe d'un filet, mais il est interdit de toucher le sol ou le corps.

Il est permis de dépasser.

Les chaussures d'intérieur et d'extérieur ainsi et à pied nus sont autorisées. Par contre, les chaussures à clous ou à vis sont interdites.

Répartition des groupes/sociétés

Après le premier tour (90 sec.), le coureur A devient C (attrapeur) et le coureur B devient D (aide).

Le premier attrapeur (no. de départ 1) et le premier aide (no. de départ 2) par groupe/société doivent partir en der-nier.

Exemple pour un groupe/une société de 9 gymnastes

	Tour	Paire Coureur	Paire Attrapeur	Aide
1. Quatuor	I	3 + 4(A+B)	1 (C)	2 (D)
2. Quatuor	II	5 + 6	3	4
3. Quatuor	III	7 + 8	5	6
4. Quatuor	IV	9	7	8
5. Quatuor	V	1 + 2	9	Choix libre

Les groupes/sociétés sont répartis selon ce schéma.

Notation

1 balle attrapée 3 pts

1 course 2 pts

Les points de course sont calculés à la ligne de mise en service. A obtient donc le premier point de course après le slalom déjà, tandis que B ne l'a qu'après un tour complet.

Lorsque, au coup de sifflet, un gymnaste a passé la ligne de mise en service après le slalom, la course est comptée.

Lorsque, au coup de sifflet, la balle a déjà quitté la main, la course qui vient d'être accomplie compte ainsi que la balle attrapée suivante.

Les balles attrapées ne sont pas notées lorsque

l'attrapeur est avec un pied sur le cerceau ou qu'il le quitte.

l'attrapeur prend appui sur le cerceau ou en dehors de celui-ci

une balle déjà attrapée revient du filet.

Une déduction d'un point intervient

lorsque le lanceur touche ou empiète la ligne de service avec le pied.

lorsqu'il s'agrippe au piquet, à chaque fois.

lorsqu'il ne fait pas le tour du piquet en courant, à chaque fois.

lorsqu'il commet une erreur dans le déroulement de l'exercice.

Jury

Il y a 2 arbitres par place de concours.

L'arbitre 1 (Ref1) est chargé :

du déroulement organisationnel, y compris de l'annonce des résultats

de donner le coup de sifflet du début et de la fin de la compétition et de chronométrer

de compter les points de course à l'aide du compteur manuel

de contrôler la ligne de service (empiètement), les piquets et le déroulement de l'exercice.

L'arbitre 2 (Ref2) est chargé:

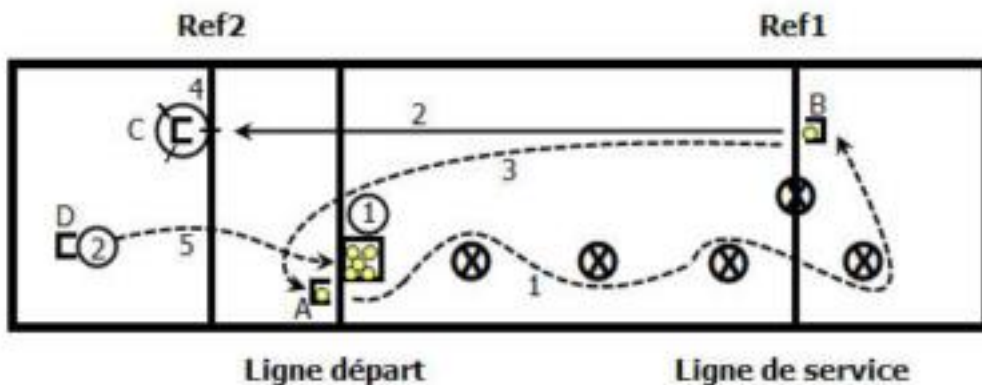
de compter les balles attrapées à l'aide du compteur manuel

de contrôler les gymnastes dans le cerceau (empiètement)

de communiquer ses résultats à A1.

Déroulement de l'exercice

Le départ s'effectue avec une balle dans la main dans les positions de départ. Au signal „A vos places“, les joueurs se disposent vers une des positions de départ. Le départ a lieu au coup de sifflet. La fin est signalée par un coup de sifflet.

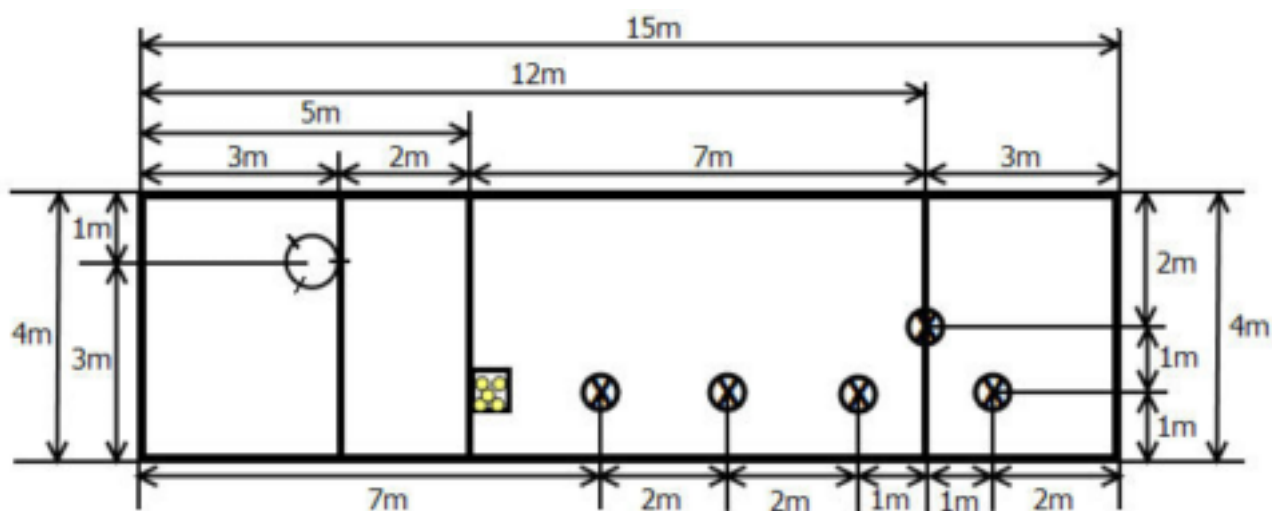


Légende:

	Gymnaste sans balle	A,B,C	Gymnastes
	Gymnaste avec balle de tennis	Ref1/2	Arbitres
	Trajectoire de la balle	1,2,3	Suite de la trajectoire de la balle ou de la course
	Trajectoire de la course	①	Conteneur avec 23 balles de tennis
	Conteneur à balles	②	Cuvette à ramasser les balles de tennis
	Cerceau		
	Piquet		

- 1 = A (balle dans la main) part en courant à gauche au premier piquet et slalome entre les trois piquets suivants jusqu'à la ligne de service.
- 2 = En même temps qu'A part, B lance la balle à C.
- 3 = B court directement vers le conteneur à balles, en fait le tour, prend une nouvelle balle et effectue le slalom de son côté.
- 4 = Debout dans le cerceau, C rattrape les balles de A et B avec le filet.
- 5 = D rassemble toutes les balles de tennis avec le conteneur ② (cuvette) et les y pose dans le conteneur

Plan



Matériel

Zone de course	4 piquets 1 ligne 1 conteneur fixe 25 balles de tennis
Zone de service	1 piquet 1 ligne
Zone de réception	2 cerceaux (gymnastique) Ø80 cm (collés et fixés au sol) 1 filet (cf. description) 1 conteneur portable (cuvette)
Marquage	couleur de marquage rouge ou blanche pour identifier le déroulement et les lignes
Jury	1 chronomètre 2 compteurs manuels 1 sifflet 1 set de no. de départ 1-100
Filet	raquette sans entoilage (même taille pour toutes les installations) morceau de tissu de 76x45 cm profondeur du sac: 25 cm min.

Engins accessoires

2 bandes de mesure (30m)
2 doubles mètres
Spray de marquage
1-2 Fouloir à main ou masse à bois
2-3 visseuses
Scie (à main ou mécanique)

Matériel de délimitation

Il est recommandé de délimiter toutes les installations pour les spectateurs.

13 piquets par installation
Banderole de délimitation du tracé